

PLAYMARKERS®

Unplug & Paint

Plug & Play



AK



PLAYMARKERS®

FOR TABLETOP GAMERS

La forma más fácil y rápida de pintar y añadir color a tus miniaturas.

INTRODUCCIÓN

"Me gustaría tener tiempo para pintar las miniaturas de este juego" "Quiero hacerme con un nuevo ejército pero tengo ya dos sin pintar" "He echado un vistazo a varios vídeos pero sigo sin saber por dónde empezar a pintar".

Si te has visto representando por estas palabras, los Playmarkers pueden ayudarte. AK interactive presenta un método de pintura para que jugadores de todo tipo de juegos de mesa, rol y war-games puedan pintar todas sus miniaturas de forma sencilla, rápida y económica, ya sean de plástico, resina o metal.

Un Playmarker es un rotulador que contiene pintura acrílica de alta calidad y una punta pincel como parte del propio diseño, con lo que el proceso de pintura se reduce a destapar y pintar con los colores que elijas para decorar tu miniatura.

Aplica, deja secar mientras continúas con otras partes de tu miniatura y decide el momento que consideres óptimo para dejar de aplicar capas según tus gustos o el tiempo que decidas dedicar a esta parte del hobby. Eso es todo.

Deja a un lado pinceles, paletas, diluciones, tipos de pintura, limpiadores, etc., y centra todas tus energías en lo que, por ahora, es tu parte favorita del hobby: jugar.

Los Playmarkers prometen revolucionar la forma en que los jugadores de mesa interactúan con sus partidas. Estos rotuladores no son sólo una herramienta práctica, precisa y que aporta máximo control, sino también un elemento de inmersión y estilo en cualquier juego de mesa. La idea principal de esta serie de 34 rotuladores de colores vivos e intensos es que puedan completar tus necesidades iniciales básicas, perder miedos, permitirte dar vida rápidamente y con facilidad a cualquier detalle, disfrutar de partidas más visuales y atractivas, e incluso aficionarte a un apasionante mundo como es la pintura de miniaturas.

¿Quieres modificar acabados, aplicar transiciones, veladuras, lavados, etc.? El resto de la gama de productos de AK interactive para modelistas puede ayudarte con ello y son perfectamente compatibles con estos rotuladores en cuanto decidas dedicar más tiempo a la pintura. Así mismo, si eres un modelista ya experimentado, los Playmarkers se convierten en una nueva herramienta similar a los RC Markers. La diferencia radica en la gama generalista de color que ofrecen los Playmarkers, frente a la gama cromática histórica de los RC Markers, y en el tipo de punta. Los Playmarkers incluyen una punta más flexible y resistente para abordar la pintura de miniaturas con muchos pliegues y recovecos, frente a la punta de fieltro de los RC Markers pensada para superficies de trabajo principalmente en plano, como es el caso de los aviones o carros de combate.



CONCEPT



“La mente que se abre a una nueva idea jamás volverá a su tamaño original”

“Si buscas resultados distintos no hagas siempre lo mismo”

Albert Einstein

MÁXIMA CALIDAD Y RESPETO POR EL MEDIO AMBIENTE

Diseñados con materiales de alta durabilidad, los rotuladores Playmarkers cuentan con una formulación exclusiva de pintura acrílica con gran adherencia y resistencia al manipulado o a cualquier proceso posterior por agresivo que sea. Diferenciándose así de los rotuladores con base de alcohol, que presentan poca resistencia a tratamientos posteriores y una variedad cromática limitada para nuestro hobby.

Los rotuladores están diseñados para un uso cómodo durante las sesiones de pintura, con un agarre suave y una punta que permite un flujo de tinta constante, sin interrupciones.

Las necesidades actuales de nuestra sociedad también exigen productos no tóxicos, fáciles de usar, y que nos permitan acercar el hobby a más personas de manera sencilla. Todos los productos utilizados para el desarrollo de las pinturas acrílicas en estos rotuladores son respetuosos con el medio ambiente.

Como empresa, AK Interactive está comprometida con la innovación constante, la experimentación y el desarrollo de nuevas posibilidades y efectos para el hobby. Queremos estar a la vanguardia de nuestra afición y, bajo dichas premisas, surge la idea de crear este nuevo producto.



PINTURA

El aspecto más importante de los Playmarkers es su pintura. Su desarrollo ha sido la parte más laboriosa del proceso de fabricación y no hemos parado hasta lograrlo.

Conseguir una pintura que sea resistente, que proporcione una buena cobertura y tenga el acabado deseado por los aficionados, ha sido todo un desafío. Diferentes tipos de formulaciones lograron cumplir con algunas de las necesidades, pero no con el 100% de los requisitos.

Hemos logrado una alta capacidad de cobertura gracias a una alta concentración de pigmento.

Así mismo, hemos conseguido una alta resistencia a cualquier producto de modelismo y que la pintura no se difumine ni reactive, como ocurre con otros rotuladores en el mercado.

El acabado de la fórmula es semi-mate. Debido a las características de algunos pigmentos, algunos colores pueden resultar en un acabado ligeramente satinado. Si prefieres acabados muy brillantes o muy mates, puedes barnizar sobre el acabado utilizando cualquier tipo de barniz.

TÉCNICA

Los Playmarkers pueden aplicarse directamente con su pincel, siendo esta la forma recomendada para los aficionados que empiezan en el hobby.

Se recomienda una capa de imprimación previa, pero la pintura tiene una alta capacidad de adherencia y podría aplicarse directamente sobre las miniaturas aplicando un par de capas.

Como con cualquier pintura, para obtener tonos muy vibrantes rojos, amarillos, naranjas etc., es recomendable aplicar una base blanca primero. Esta técnica hará que estos tonos luzcan más vibrantes y saturados.

Igualmente se pueden aplicar técnicas más avanzadas, ya que la tinta acrílica se puede mezclar entre varios rotuladores directamente en la punta o podemos dejar caer unas gotas en un pocillo y empapar la punta del rotulador con la mezcla. Con ello podremos conseguir distintas transiciones y tonos medios.

Para limpiar los pinceles solamente es necesario introducir la punta en agua como si de un pincel se tratase.

También podemos apretar el pulsador trasero para dejar caer pintura y emplearla para pintar con un pincel normal.



PREGUNTAS FRECUENTES

¿Puedo pintar una figura, un accesorio o un vehículo completo?
Puedes pintar lo que desees. Los Playmarkers son un producto versátil, su tinta tiene un rendimiento muy alto y sus 5ml te permitirán pintar un buen número de miniaturas.

¿Cómo debo almacenar los Playmarkers?

El rotulador puede almacenarse tanto en posición horizontal como vertical.

Cuando ya ha sido usado, la punta permanece hidratada de forma natural en posición horizontal. Si se desea almacenar en posición vertical, es probable que al siguiente uso se deba presionar el pulsador para lograr que la pintura fluya nuevamente. Las características de la pintura de los Playmarkers permiten soportar diferencias de temperatura de 50°C a -20°C sin alterar sus propiedades, lo cual es importante al enviar o transportar los rotuladores por vía aérea. Se han efectuado pruebas de congelación y la pintura se recompone sin problemas.

¿Es posible aplicar múltiples capas de pintura?

Podemos aplicar una segunda capa para cubrir más, casi de inmediato. Ten en cuenta que los colores claros pueden necesitar más capas para cubrir, como ocurre con cualquier pintura, especialmente si pintamos sin imprimación sobre bases oscuras. Generalmente, los colores oscuros tienden a cubrir mejor en cualquier tipo de pintura y superficie.

¿Puedo pintar sobre la pintura de los Playmarkers?

Puedes pintar sobre lo que ya ha sido pintado con los Playmarkers sin ningún problema y sin temor a que se desprenda la pintura. Es posible aplicar contrastes, sombras, filtros o lo que desees.

¿Puedo pintar detalles muy pequeños con los Playmarkers?

Son extremadamente útiles para líneas pequeñas y detalles que requieren gran precisión.



34 Nuevos colores



Una vez que tuvimos la fórmula desarrollada, el paso final fue crear la gama de colores apropiada para los jugadores.



La línea incluye una gama de colores vibrantes, desde tonos clásicos hasta opciones más especializadas como el morado arcano y el verde esmeralda. Cada color está perfectamente elegido para complementar la estética de cualquier juego de mesa y figuras.

La variedad de colores, combinada con la precisión de la punta del pincel crea la combinación ideal para detallar piezas pequeñas o pintar miniaturas completas de manera rápida y eficiente.





PLAYMARKERS®

CARACTERÍSTICAS



PUNTA DE PINCEL FLEXIBLE.

La punta es una parte muy importante de los Playmarkers y está fabricada con fibras sintéticas suaves como los pinceles tradicionales. Su punta especial es muy afilada y su flexibilidad permite variar el grosor de las líneas, desde trazos muy finos hasta líneas más gruesas, dependiendo de la presión aplicada y del ángulo de uso.

Gracias a esto podemos realizar distintos tipos de trabajo, desde aplicar capas base, hasta realizar finos detalles.



SECADO ULTRARRÁPIDO



ALTA COBERTURA



MANTENIMIENTO MÍNIMO



PERFECTA ADHERENCIA EN SUPERFICIES IMPRIMADAS Y SOBRE PLÁSTICO, METAL Y RESINA



MÁXIMA RESISTENCIA AL MANIPULADO DE LA MINIATURA UNA VEZ SECA LA PINTURA



MÁXIMA RESISTENCIA AL APLICAR PRODUCTOS DE WEATHERING





Presionar
y pintar



MODO DE USO

Estos rotuladores con punta de pincel requieren un cuidado mínimo similar a los pinceles tradicionales para que estén siempre en las mejores condiciones de trabajo.

La punta de pincel responde a la presión, permitiendo un control detallado sobre el grosor del trazo. Esto es ideal para caligrafía y lettering, donde es necesario cambiar el ancho de las líneas en un solo trazo.

Los Playmarkers tienen una tapa de seguridad en el extremo del cartucho que es necesario retirar para poder apretar el pulsador que libera la tinta. Esto garantiza que la punta se empape en el momento que quieras empezar a pintar. Este pulsador podemos apretarlo si queremos depositar unas gotas de pintura para mezclas o si la punta se encuentra seca después de sesiones prolongadas de inactividad del Playmarker para que los pelos del pincel vuelvan a empaparse y la pintura fluya otra vez por sí sola.

MANTENIMIENTO

Es recomendable mantener las tapas bien cerradas para evitar que la tinta se seque. Limpiar suavemente las puntas después de cada uso para mantenerlas en buen estado. Los rotuladores se limpian con agua y se elimina el exceso de pintura con un paño o con un papel. También podemos emplear el producto AKB150 Synthetic Brush Conditioning Fluid para mantener la punta en perfectas condiciones de trabajo.



APLICACIÓN SOBRE UN DEMONIO DE FANTASÍA

Como con cualquier producto de modelismo, podemos utilizarlo de forma básica o bien, intentar dar un paso más para lograr un resultado más atractivo. Con los Playmakers podemos obtener colores sólidos muy vibrantes e incluso resaltar los volúmenes para aportar mayor profundidad. Esta es una variante de uso algo más elaborada pero igual de sencilla de ejecutar.

Colores usados:

AKM018 Red / AKM020 Dark Orange / AKM013 Dark Green / AKM012 Light Green / AKM034 Brass / AKM031 Gold / AKM030 Silver

1. Hemos aplicado una capa de imprimación oscura y sobre ella, una fina capa de color blanco que imite la luz. Con ello tenemos resaltadas tanto las zonas de luz como las sombras. Una vez seca empezamos a pintar con AKM018 Red, intentando no manchar zonas no deseadas ni llegando a las zonas en sombra.

2. Usamos la punta del pincel para acceder a los recovecos y cubrir superficies amplias en pocas pasadas. Para obtener un color más saturado, una vez ha secado la primera capa, aplicamos una segunda.

3. Los Playmarkers poseen un pulsador en su parte trasera, el cual cuando se pulsa unos segundos, nos sirve como purgador.

4. Al purgar nuestro Playmarker, una gota de pintura resbalará por la punta, pudiéndola depositar en algún pocillo o paleta húmeda.





8



9



10



11

5. Mojamos la punta del rotulador AKM020 Dark Orange en la gota de pintura roja del anterior color. Al realizar esta acción, los colores se mezclan, obteniendo un color intermedio entre ambos. La punta del Playmarker puede limpiarse fácilmente sumergiéndola en agua, o sencillamente pintando hasta que desaparezca esta mezcla.

6. Aplicamos la mezcla de ambos colores en las partes de la musculatura más expuestas a la luz, resaltando el volumen de la misma.

7. Con el color AKM020 Dark Orange sin mezclar pintamos pequeños trazos simulando la luz extrema y destacar aún más los músculos.

8-9. Repetimos el mismo proceso en el pelo tanto de la cabeza como en el cuerpo con colores verdes. Utilizamos AKM013 Dark Green como capa base, teniendo la precaución de no pintar más allá del volumen esculpido para la cabellera. Perfilamos las aristas del cabello con AKM012 Light Green. Aprovechamos y pintamos unas líneas muy finas para simular la luz del pelo.

10. Las zonas metalizadas reciben un tratamiento con el Playmarker metálico AKM031 Gold.

11. Perfilamos las aristas con AKM030 Silver, para simular el brillo extremo.

12. Incorporamos el resto de los detalles de la figura y en pocos pasos hemos conseguido un personaje perfecto. Además la resistencia de los nuevos Playmarkers, hacen que sea muy resistente al tacto y a la manipulación.



12

APLICACIÓN SOBRE UN ESQUELETO CON TÉCNICAS COMPLEMENTARIAS:

Vamos a ver el comportamiento y la rapidez en el pintado con los Playmarkers sobre un esqueleto del juego HeroQuest.



1. Una vez imprimada la miniatura comenzamos a pintarla con el color AKM004 Dirty White.

2. El mango de la guadaña se ha pintado con el color AKM022 Wood.

3. La hoja de la guadaña se pinta con el color AKM030 Silver.

4. La miniatura ha recibido un lavado con una Shade oscura para revelar los volúmenes en las hendiduras y una vez seca, recibe un tratamiento con pincel seco en color blanco para resaltar las luces finales.



APLICACIÓN SOBRE UNA FIGURA DE MODELISMO:

Los rotuladores Playmarkers están indicados tanto para figuras de juego como para cualquier tipo de figura o accesorio de modelismo clásico. Vamos a ver un ejemplo sobre un velociraptor de la marca Tamiya.



1. La punta de los Playmarkers nos permite aplicar la pintura con comodidad y precisión sobre cualquier superficie. Para este ejemplo la figura había sido imprimada previamente.

2. Podemos combinar los colores y la pintura de los Playmarkers tanto sobre la pieza como fuera de ella. Apretando el pulsador de la parte trasera del rotulador podemos hacer caer una gota que depositaremos sobre un trozo de cartón o en un pocillo para usarla con el pincel retocando zonas difíciles si es necesario.

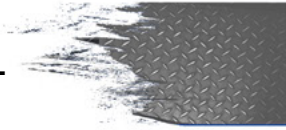


3. Tras unos minutos la pintura estará seca y podremos aplicar nuevos colores sobre la misma sin miedo a reactivarla. Dependiendo del tono aplicaremos varias capas sucesivas hasta cubrir la superficie.

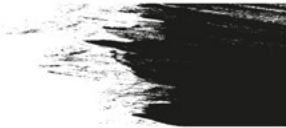
4. Una vez aplicados todos los colores y con la pintura seca podremos seguir aplicando el envejecimiento, si lo deseamos, usando para ello esmaltes, efectos acrílicos u óleos sin problema. También podemos barnizar la figura si lo que nos gusta es un acabado aún más mate.

RANGO

AKM001
GUN METAL



AKM002
BLACK



AKM003
WHITE



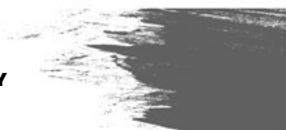
AKM004
DIRTY WHITE



AKM005
LIGHT GREY



AKM006
DARK GREY



AKM007
LIGHT SKIN



AKM008
DARK SKIN



AKM009
BLACK SKIN



AKM010
PINK SKIN



AKM011
ZOMBIE SKIN



AKM012
LIGHT GREEN



AKM013
DARK GREEN



AKM014
ANIMAL GREEN



AKM015
EMERALD



AKM016
YELLOW



AKM017
PEACH



AKM018
RED



AKM019
LIGHT ORANGE



AKM020
DARK ORANGE



AKM021
DESERT OCHRE



AKM022
WOOD



AKM023
LEATHER



AKM024
PINK



AKM025
ULTRAMARINE



AKM026
MEDIUM BLUE



AKM027
SKY BLUE



AKM028
TURQUOISE



AKM029
PURPLE



AKM030
SILVER



AKM031
GOLD



AKM032
BRONZE



AKM033
COPPER



AKM034
BRASS



SETS



AKM101 HEROES

- AKM008 **DARK SKIN**
- AKM021 **DESERT OCHRE**
- AKM016 **YELLOW**
- AKM030 **SILVER**
- AKM018 **RED**
- AKM019 **LIGHT ORANGE**



AKM102 SKELETONS & ZOMBIES

- AKM002 **BLACK**
- AKM003 **WHITE**
- AKM004 **DIRTY WHITE**
- AKM005 **LIGHT GREY**
- AKM011 **ZOMBIE SKIN**
- AKM024 **PINK**



AKM103 CLOTHES & ORNAMENTS

- AKM015 **EMERALD**
- AKM017 **PEACH**
- AKM020 **DARK ORANGE**
- AKM026 **MEDIUM BLUE**
- AKM028 **TURQUOISE**
- AKM029 **PURPLE**



AKM104 ORCS & GOBLINS

- AKM002 **BLACK**
- AKM012 **LIGHT GREEN**
- AKM013 **DARK GREEN**
- AKM014 **ANIMAL GREEN**
- AKM016 **YELLOW**
- AKM023 **LEATHER**



AKM105 FULL METAL

- AKM001 **GUN METAL**
- AKM030 **SILVER**
- AKM031 **GOLD**
- AKM032 **BRONZE**
- AKM033 **COPPER**
- AKM034 **BRASS**



SETS



AKM106 SPACE KNIGHTS

AKM001	GUN METAL
AKM018	RED
AKM025	ULTRAMARINE
AKM027	SKY BLUE
AKM030	SILVER
AKM031	GOLD



AKM107 SKINS & FLESH TONES

AKM007	LIGHT SKIN
AKM008	DARK SKIN
AKM009	BLACK SKIN
AKM010	PINK SKIN
AKM011	ZOMBIE SKIN
AKM014	ANIMAL GREEN



AKM108 TOOLS & WEAPONS

AKM001	GUN METAL
AKM022	WOOD
AKM023	LEATHER



AKM109 VISCERA

AKM018	RED
AKM024	PINK
AKM029	PURPLE



RANGO COMPLETO





PLAYMARKERS®

AK

www.ak-interactive.com



Scan the QR
and download
this publication:



ENGLISH



SPANISH